

CHASING MONSTERS



Silvia González Fernández

Johan graba un tutorial de cómo cazar un monstruo...





-Este es Peedro, el Gatocabra del Inframundo que voy a capturar.







El plan es lanzarle un calcetín mugroso de cebo y luego atraparlo con una cuerda...

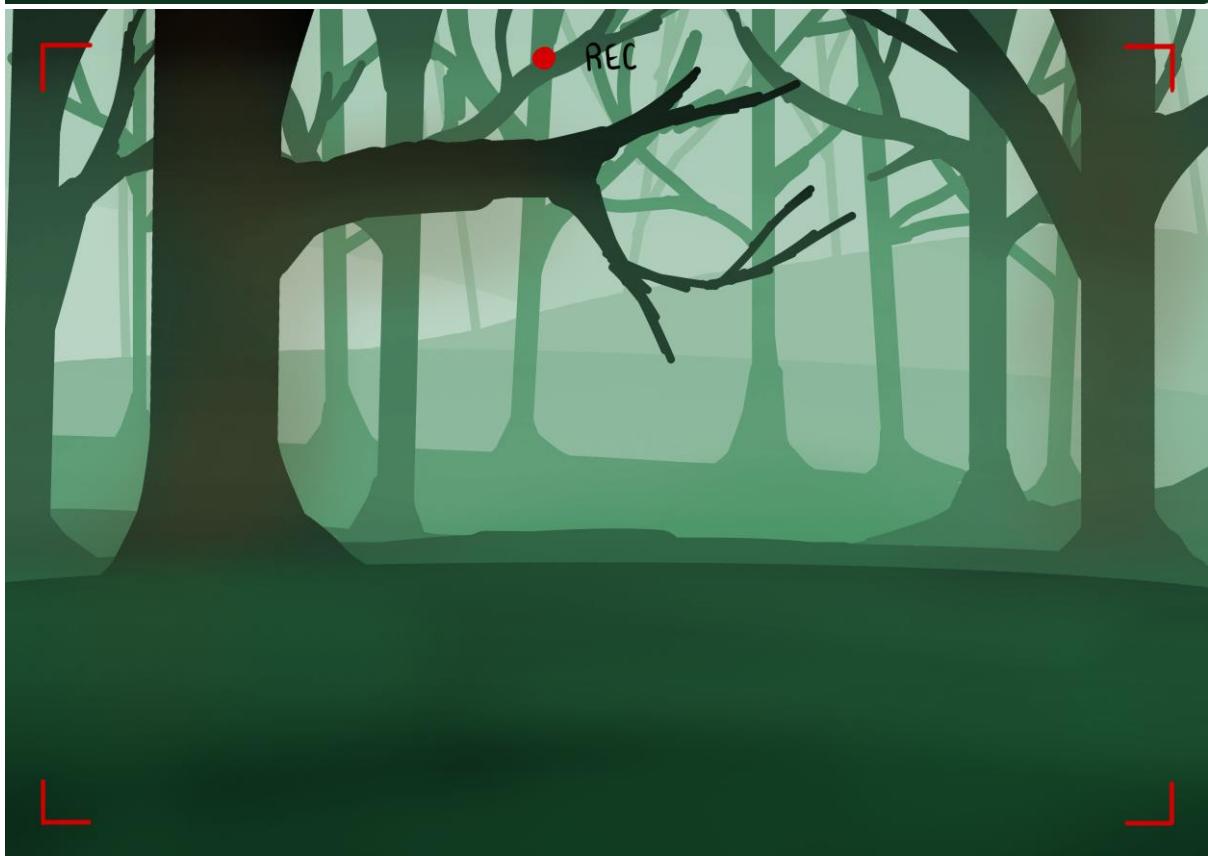






Creo que esto no debía pasar...





-!!!SOCORROOO!!!





Se ha cortado la grabación.

Bocetos

• Shot → Scene → secuencia

Zoom in Zoom out → Dolly zoom

plano de enfoque con cámaras

- Orquestación
- Storyboard
- Diseño personaje
- Diseño exteriores

Foco

WORKFLOW

Thumbnails base
Valoración y selección ↓

" " detallados
Valoración y selección ↓

concept final

- Lemancholy
- Character design references
- Cheer personajes
- Expresión sheet

The image contains several hand-drawn diagrams and sketches. At the top right, there are three basic geometric shapes labeled 'Triangular' (triangle), 'Cuadrado' (square), and 'Circular' (circle). Below these are two diagrams illustrating camera movement: one showing a frame zooming in with arrows pointing inward, and another showing a frame zooming out with arrows pointing outward, with an arrow indicating the resulting dolly zoom effect. A third diagram shows a 3x3 grid with four dots at the intersections, labeled 'Foco' (Focus) below it. To the left of the focus grid is a sketch of a character's head with a large 'X' over it. Further down on the left, there are more character sketches, some with 'X' marks. On the right side, there is a vertical rectangle divided into three horizontal sections, representing a storyboard panel. To the right of the storyboard is a large vertical arrow pointing downwards, labeled 'WORKFLOW'. Along this arrow, the text 'Thumbnails base Valoración y selección ↓' is written above the first section, and 'Valoración y selección ↓' is written above the second section, with 'concept final' written at the bottom. To the left of the workflow arrow, there is a bulleted list of items related to character design and references.

- Juan hace un video tutorial de cómo cazar un monstruo. Empieza poniendo un calcetín sujeto de cabos y se acuerda con una cuerda pegada en un árbol. Cuando el monstruo se acerca, Juan tira la cuerda pero no le pilla. Por accidente se cae del árbol y el monstruo le muerde. Repentinamente ve a apgar le escupe.

- Juan → Juan alegre, gracioso, tarpe → torpe, gracioso, extrovertido
telo mojado, rape llorón

- Monstruo = ^{Pecado} "dummy" → Tranquilo, como un cabra
Cabe-gato, fuego, dientes afilados



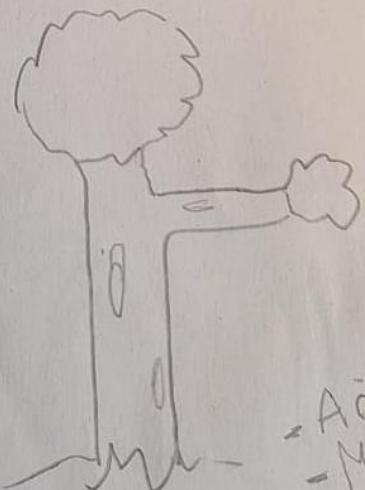
Wuñetes
Pose báscula
→ Cola personajes

Paj → coolors

pajeta colores

Acciones sencillas (2-3 min)

Dibujos cede acto



- Aciertos
- Multimed
- Cuadros

Woodboards y referencias

