Un Silicon Valley ‘made in Spain’

**U-tad revoluciona la formación superior con la primera incubadora universitaria de proyectos digitales de España, para fomentar el emprendimiento y generar nuevo tejido industrial**

* *El 94% de los jóvenes en España no emprenden por falta de conocimientos.*
* *A través de esta iniciativa, tanto la comunidad educativa de U-tad, como cualquier persona o institución con ideas comercialmente viables, tendrán la oportunidad de entrar en incubación.*
* *El principal beneficiado será el tejido empresarial de nuestro país, que se verá transformado con innovadoras startups en sectores clave de la economía.*
* *Dirigida por Ignacio Pérez, CEO de U-tad, y uno de los emprendedores más relevantes de España, (creador del exitoso videojuego ‘Commandos’ y de la película ‘Planet 51’), esta incubadora próximamente acogerá los primeros proyectos relacionados con los videojuegos y la innovación digital.*

**Madrid, 19 de marzo de 2025.-** [U-tad](https://u-tad.com), centro universitario de tecnología y arte digital, **presenta la primera incubadora universitaria de España** **para el desarrollo de proyectos digitales reales que** **trasformará la metodología de aprendizaje universitaria** tal y como la conocemos hoy en día, **así como nuestra sociedad**, ya que de aquí surgirán productos y servicios de gran trascendencia y aplicabilidad en todo tipo de sectores (entretenimiento, cultura, sanidad, educación, medio ambiente, comercio electrónico, logística, etc.), así como, **dará lugar a la creación de nuevos empleos cualificados.**

De esta forma, aquellas empresas, organizaciones públicas y particulares, entre los que se incluyen alumnos, alumni y profesores de U-tad, con ideas comercialmente viables, **podrán contar con la orientación y el apoyo en materia de infraestructura, personal e impulso empresarial de U-tad para materializar su proyecto.**

Con esta incubadora, U-tad pretende **impulsar el crecimiento del tejido empresarial en el ámbito tecnológico y digital de nuestro país,** fomentando la creación de proyectos innovadores y empresas que aporten un valor diferencial a la sociedad, generando así **empleos de calidad en sectores clave para la economía**. Por otro lado, U-tad refuerza su compromiso por seguir ofreciendo una **formación multidisciplinar a su alumnado mediante la realización de proyectos reales,** de forma que nazca en los estudiantes un espíritu emprendedor en un país en el que **el 94% de los jóvenes no emprenden debido a la falta de conocimientos y de recursos financieros,** según el estudio "Emprendimiento Joven en España".

**Para Ignacio Pérez, fundador del centro universitario U-tad y precursor de esta iniciativa***, “U-tad nació con el objetivo de impulsar la industria tecnológica y digital de nuestro país desde el sector educativo. Con más de treinta años de experiencia en el ámbito tecnológico, y catorce años formando a los mejores profesionales, lanzamos la primera incubadora universitaria, una iniciativa única y pionera en España, que aúna el conocimiento de los profesionales, con el talento y la capacidad creativa de los alumnos, contribuyendo así al nacimiento de innovadores proyectos tecnológicos y a la creación de empresas disruptivas, aportando valor en un área clave para la economía.”*

**U-tad, una institución académica orientada a la industria y a sus futuros profesionales**

Esta incubadora, y los proyectos incubados, está dirigida por **Ignacio Pérez, emprendedor con una dilatada trayectoria en el sector del entretenimiento digital** al que avalan **éxitos como la película ‘Planet 51',** la cinta animada española más taquillera de la historia, y ganadora de un Goya a la Mejor Película de Animación**, y el primer videojuego en ser un superventas mundial 'Commandos',** recientemente elegido como el mejor juego de la historia de España.

Fruto del compromiso de U-tad con la excelencia académica, este nuevo vivero de *startups* forma parte de un **estratégico ecosistema universitario para la realización de proyectos reales denominado ‘Project Center’,** donde los alumnos tendrán la oportunidad de entrar en contacto con el mundo empresarial, a través de tres vías: **desarrollando proyectos de alto valor, académico y profesional, para empresas nacionales e internacionales, llevando a cabo sus propias ideas, o participando en las de terceros, así como, colaborando en trabajos de I+D+i.**

Despertar entre el alumnado, y por tanto, entre los futuros profesionales **la motivación por el emprendimiento, la generación de nuevas ideas de negocio y así fortalecer el tejido industrial de nuestro país,** son algunas de las ventajas que ofrece este nuevo espacio de **más de 6000 metros cuadrados**, **y equipado con la más alta tecnología,** situado en el campus de U-tad en Las Rozas.

Más de 6500 alumnos y alumni, 450 docentes, organizaciones y particulares ya **pueden beneficiarse de esta pionera iniciativa universitaria** en nuestro país al lanzarse próximamente las **primeras convocatorias de incubación** para aquellos proyectos relacionados con los videojuegos y la innovación digital.

Para más información: [u-tad.com](https://u-tad.com/)

**Sobre U-tad, Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital:**

U-tad es el primer centro universitario especializado 100% en la formación en todas las grandes áreas asociadas a la cadena de valor de la economía digital: Ingeniería del Software, Ingeniería de Videojuegos, Diseño Digital, Animación, Efectos Visuales, Ilustración, Diseño y Arte para Videojuegos, Matemáticas, Física, Realidad Virtual, Aumentada y Mixta, Big Data, Ciberseguridad, etc. Una institución única en España orientada a formar a los líderes de la industria digital del presente y futuro, con profesores procedentes de las mejores empresas del sector. Un centro de primer nivel internacional, basado en la excelencia, la innovación y la tecnología. U-tad es considerada por GAMEducation la 6ª mejor universidad del mundo para formarse en videojuegos, la Asociación Española de Excelencia Académica (SEDEA) reconoce a sus alumnos del área de Ingeniería entre los diez mejor formados de toda España y la revista americana ‘Animation Magazine’, afirma que es uno de los mejores centros del mundo donde estudiar Animación. Asimismo, es el único centro universitario español en contar con una certificación otorgada por ‘The Rookies’, según su ranking internacional de los mejores centros universitarios del mundo en arte digital. [www.u-tad.com](http://www.u-tad.com)

Para más información o concertar entrevistas:

**U-tad**

Natalia Rascón

[natalia.rascon@u-tad.com](mailto:natalia.rascon@u-tad.com)

670 73 35 20