

**EVALUACIÓN DE LA SOLICITUD DE  
VERIFICACIÓN DE PLAN DE ESTUDIOS OFICIAL**

Denominación del Título	Graduado o Graduada en Diseño de Videojuegos / Bachelor in Game Desing por la Universidad Camilo José Cela
Mención o especialidades	
Universidad solicitante	Universidad Camilo José Cela
Centro/s	28053198 - Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital (U-Tad)
Rama de Conocimiento	Artes y Humanidades
Informe Final/Provisional	Final
Iteración nº	2
Comisión de evaluación	Artes y Humanidades

La Fundación para el Conocimiento Madri+d ha elaborado un **informe favorable**.

Por otra parte, se proponen las siguientes recomendaciones para la mejora del programa propuesto.

**RECOMENDACIONES**

**DIMENSIÓN 2. RESULTADOS DEL PROCESO DE FORMACIÓN Y DE APRENDIZAJE**

Se recomienda corregir el error tipográfico que aparece en la competencia C2.

**DIMENSIÓN 3: ADMISIÓN, RECONOCIMIENTO Y MOVILIDAD**

Con respecto al reconocimiento de títulos propios, se recomienda indicar las condiciones y características genéricas del título propio.

#### **DIMENSIÓN 4: PLANIFICACIÓN DE LAS ENSEÑANZAS**

En los contenidos, se ha incluido la influencia y utilización de inteligencia artificial en el ámbito de Diseño de Videojuegos, con la incorporación en la asignatura de Sociedad Digital del siguiente contenido "Influencia de la IA en el ámbito del diseño de videojuegos y debate sobre su empleo". Se recomienda incluir más contenidos de este campo puesto que el que se ha añadido es un contenido secundario y en una asignatura de carácter más teórico.

Fdo. Federico Morán

