

FECHA: 18/12/2024
ID TÍTULO: 1500418

**EVALUACIÓN DE LA SOLICITUD DE
VERIFICACIÓN DE PLAN DE ESTUDIOS OFICIAL**

Denominación del Título	Graduado o Graduada en Arte para Videojuegos / Bachelor in Game Art por la Universidad Camilo José Cela
Mención o especialidades	
Universidad solicitante	Universidad Camilo José Cela
Centro/s	28053198 - Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital (U-Tad)
Rama de Conocimiento	Artes y Humanidades
Informe Final/Provisional	Final
Iteración nº	2
Comisión de evaluación	Artes y Humanidades

La Fundación para el Conocimiento Madri+d ha elaborado un **informe favorable**.

Por otra parte, se proponen las siguientes recomendaciones para la mejora del programa propuesto.

RECOMENDACIONES

DIMENSIÓN 2. RESULTADOS DEL PROCESO DE FORMACIÓN Y DE APRENDIZAJE

Se siguen manteniendo algunos neologismos. Se recomienda emplear los términos en castellano y mejorar la redacción de algunos resultados como, por ejemplo, el S13, S7 o S2.

DIMENSIÓN 6. RECURSOS PARA EL APRENDIZAJE: MATERIALES E INFRAESTRUCTURALES, PRÁCTICAS Y SERVICIOS

Se elimina la utilización de hardware de realidad virtual (por la dificultad para la modalidad virtual), pero en la justificación aparece: "En consecuencia, el título no solo prepara a los estudiantes para acceder a la industria de los videojuegos y las narrativas interactivas, sino que también les proporciona conocimientos y

competencias necesarias aplicables a otros medios digitales interactivos en constante evolución, como la realidad virtual..." Se recomienda eliminar lo relacionado con realidad virtual.

Fdo. Federico Morán

