

CONVENIOS SUSCRITOS POR LA UNIVERSIDAD CON EMPRESAS PÚBLICAS Y/O PRIVADAS PARA LA REALIZACIÓN DE LAS PRÁCTICAS

INTRODUCCIÓN

Las prácticas externas se realizan de forma prioritaria en centros relacionados con el itinerario formativo que hubiera escogido cada estudiante o según sus preferencias indicadas en la encuesta realizada a finales del primer cuatrimestre. Para su realización se dispone de una red de centros, instituciones, entidades y empresas con las cuales se tienen convenios en vigor y que cubren una gran variedad de ámbitos de actuación. Se detallan a continuación algunas de las empresas con las que mantenemos convenio y donde más veces los alumnos del Máster Universitario en Computación Gráfica, Realidad Virtual y Simulación han realizado prácticas externas en los últimos 5 años. Cabe destacar que en muchas de ellas actualmente hay alumnos trabajando contratados. Si bien, cualquier empresa de videojuegos, animación, ingeniería, simulación o realidad virtual de las que U-tad tiene convenio es aplicable a las prácticas de los alumnos de esta titulación.

LISTADO DE EMPRESAS DEL SECTOR CON LAS QUE SE HA CERRADO EL CONVENIO

1. Ricoh España
2. Anyverse S.L.
3. Artgonuts S.L
4. UNIVERSO BACTERIA SL
5. Telefónica
6. Everis
7. Ludus Tech SL
8. Laberit Sistemas
9. Estudio Future
10. Capgemini
11. CSIC
12. Fundación Ifema Lab
13. Inbibo LTD
14. 6dLab
15. King
16. El Ranchito
17. Skydance
18. HAMPÁ Studios

19. Dynamics VR
20. Interactiva Labs SL
21. Veris Behavior S.L
22. Innovae Group SL
23. Raised By Monsters
24. ACCIONA
25. Yerba Buena VR Europe
26. Instituto de Robótica y de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones – IRTIC
27. Visual Technology Lab S.L
28. Vysion360
29. Simumak
30. GMV
31. Optiva Media
32. VT-Lab
33. Iralta Film
34. Impulsame
35. Seabery SOLuciones S.L.
36. Led&Go
37. Desilico
38. Onírica VR
39. Xoia Software
40. 5th Element Gaming
41. Kuantico Studio
42. Weium
43. Virtualia