

Equipamiento tecnológico

CURSO 23/24



Este documento pretende dar información sobre los equipos que se recomienda que adquieran los alumnos de U-Tad para cursar sus estudios. Para ello, cada año se hace un estudio de las necesidades de las diferentes titulaciones en ese momento y se obtienen una serie de características mínimas necesarias.

Se recomiendan dos tipologías de equipos según programa de estudios y necesidades:

- A. **Tipo Gaming.** Equipo portátil que incluye una tarjeta gráfica avanzada y características de entorno *Gaming*, con las especificaciones y rendimiento que este entorno requiere. Se trata de equipos potentes y con alto rendimiento gráfico. Son equipos más pesados y de mayores dimensiones.
- B. **Tipo Premium.** Equipo portátil de altas prestaciones, mayor ergonomía y peso reducido, más adecuados para entornos de ingeniería y desarrollo.

En la siguiente tabla se indica cuál de los dos tipos de equipo se recomienda según los estudios, la prestación buscada o la necesidad:

| Programa o necesidades | <i>Gaming</i> | <i>Premium</i> |
|---|---------------|----------------|
| Desarrollo de software | | X |
| Diseño gráfico | X* | X |
| Modelado | X | |
| Desarrollo de videojuegos y animación | X | |
| Desarrollo para realidad virtual | X | |
| Ergonomía (peso, dimensiones, portabilidad) | | X |

**Modelo más conveniente de las dos opciones, asumiendo el peso y dimensiones del modelo Gaming.*

Especificaciones mínimas recomendadas de equipos para el curso 2023-2024

TIPO GAMING

| Características | Especificaciones |
|-------------------|--|
| Sistema Operativo | Windows 10 o Windows 11 |
| Procesador | Intel i7 de 12ª Generación o equivalente AMD |
| Memoria RAM | 32 GB |
| Puertos | USB 3.0 Salida de vídeo HDMI |
| GPU | NVIDIA RTX 30XX con 8 GB de memoria GDDR6 |
| Conectividad | Wifi 802.11.N |

TIPO PREMIUM

| Características | Especificaciones |
|-------------------|--|
| Sistema Operativo | Windows 10 o Windows 11 |
| Procesador | Intel i7 de 12ª Generación o equivalente AMD |
| Memoria RAM | 32 GB |
| Puertos | USB 3.0 Salida de vídeo HDMI |
| GPU | NVIDIA RTX 20XX |
| Conectividad | Wifi 802.11.N o superior |

La conexión con los dispositivos del centro se realizará por medio de HDMI. En caso de no disponer de esta salida será necesario un adaptador aportado por el alumno.

Siempre estaremos recomendando equipos portátiles, para trabajar en el centro y en casa y hacer los exámenes, y así evitar problemas derivados de cambios de equipo que redundan en menor rendimiento académico.

RECOMENDACIONES DE TIPO POR TITULACIÓN

El tipo Gaming se recomienda principalmente para los estudios de:

1. Grado en Animación
2. Grado en Diseño Digital
3. Grado en Diseño de Productos Interactivos
4. Grado en Ingeniería del Software + Título propio de desarrollo de videojuegos
5. Ciclo Formativo de Grado Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos
6. Ciclo Formativo de Grado Superior en Ilustración

El tipo Premium se recomienda principalmente para los estudios de:

1. Grado en Ingeniería del software
2. Dobles Grados de Matemáticas y de Física con Ingeniería del Software
3. Ciclo Formativo de Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
4. Ciclo Formativo de Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web
5. Ciclo Formativo de Grado Superior en Administración de Sistemas en Red

DONDE COMPRAR

U-tad ha llegado a un acuerdo con varios proveedores que ofrecen la posibilidad de adquirir equipos de gama alta a precio más competitivo que en el mercado. Para ello han creado un portal específico para los alumnos de U-tad ofertando unos modelos de equipos. En dicho portal se especifican modelos, características, precios, garantías, Soporte Técnico, etc.

- **PORTAL DELL**

www.dell.com/Alumnos_U-TAD habilitado a partir de la semana del 29 de Mayo

- **PORTAL LENOVO**

www.bios-ts.es/alumnos-u-tad

DISCLAIMER DE SOPORTE

Los equipos propiedad de los alumnos **no dispondrán de servicio de soporte** por parte del departamento de sistemas del centro, aunque sí se resolverán dudas que puedan plantear los alumnos.

Los alumnos serán responsables de las copias de seguridad de sus archivos y de la instalación y configuración de los programas adicionales.

Será responsabilidad de los alumnos también la adquisición de aquellas herramientas menores o particulares que pudieran ser necesarias en el seno de una actividad académica particular, así como los conectores y cables necesarios para conectar al equipo a monitores o equipos externos.